Pravidla slowpitcH

**Hrací čas - 40 min. + dohrávka, Startovné 1000 Kč**

1. **Hráči**:  
   V poli hraje standardně 10 hráčů. Je možné hrát v 9 hráčích, pak je chybějící hráč v pořadí na pálce vždy aut. Každý tým musí mít minimálně jednu ženu (dívku), **maximální počet aktivních hráčů v jednom týmu je pět**. Množství hráčů lze upravit před utkáním po dohodě obou týmů. Počet lze navýšit, ale pouze v zadním poli. (děti, začátečníci atd..)
2. **Pořadí pálkařů:**  
   Na pálku musejí nastupovat v průběhu utkání ve stále stejném pořadí. Pokud je v týmu více žen, chodíme střídavě muž a žena. Pokud se po předchozí dohodě zvýšil počet hráčů, chodí také stále ve stejném pořadí.

Počet pálkařů se již během utkání nemůže měnit. (vyjma zranění)

1. **Nadhoz** musí mít převýšení mezi 1,8 m a 3,6 m od země. Nadhazovač nesmí nadhazovat přímo rukavicí, ale rukou
2. **Strike – zóna** je určena kolenem přední nohy a ramenem zadní ruky
3. **Počet pokusů:**

Každý pálkař má 3 pokusy na odpálení. Nadhazovač má 4 pokusy. Pokud se netrefí do strike – zóny má pálkař 1 metu zdarma

1. **Pálkaři:**

Registrovaní hráči nad kategorii U13 nemohou pálit ze své strany. Neplatí pro hráče, kteří za poslední tři roky odehráli méně jak 3 soutěžní zápasy.

1. **Strike:**

Je každý nadhoz, který projde strike-zónou nebo který pálkař prošvihne

1. **Ball:**

Je nadhozený míč, který neproletí strike-zónou a který pálkař neprošvihl, nebo který se dotkne domácí mety

1. **Out**:

* **pokud je míč chycen ze vzduchu**
* **pokud je míč přihozen na metu dřív, nežli se tam dostane běžec** (pozor pokud nejsou obsazeny mety za běžcem je nutné outovat dotykem např: běžec je na druhé metě a není obsazena 1 meta )
* **pokud pálkař** promarní 3 pokusy na pálce
* **pokud se polař** dotkne protihráče míčem tkz: outovaní dotykem ( při neobsazené metě)

1. **Rozdíl bodů:** 12 bodů po 5. směně, nebo 20 bodů po 4. směně.

Bodové omezení: max. 6 bodů na směnu

1. **Krádež mety a „slajdování“ není dovoleno,** běžec může opustit metu ve chvíli, kdy pálkař odpálí míč. Po každém neodpáleném nadhozu je míč mrtvý a běžec se musí vrátit na metu. Je zakázáno slajdování. Pokud při slajdování dojde k jakémukoliv kontaktu s hráčem obrany je slajdující hráč vyhlášen out.
2. **Přerušení hry:**  
   Vždy, když je podle názoru rozhodčího rozehra evidentně ukončena, měl by přerušit hru.
3. **Výstroj a výzbroj:**  
   Hráči nemusejí používat helmy, chytač nemusí používat ani chrániče ani masku. **Hráči nesmějí používat obuv s kovovými hroty na podrážkách.**
4. **Rozhodčí: Tým, který nehraje je povinen zajistit rozhodčí podle rozpisu**